Immer für Sie da

Hier können Sie Ihr Produkt registrieren und Unterstützung erhalten:
www.philips.com/welcome

GoGEAR



SA5AZU



Benutzerhandbuch



Inhaltsangabe

Benötigen Sie Hilfe?
Besuchen Sie
www.philips.com/welcome.
Hier finden Sie hilfreiches Material wie beispielsweise das Benutzerhandbuch, neue Software-Aktualisierungen und Antworten auf häufig gestellte Fragen.

1 Wichtige Sicherheitshinweise

Allgemeine Wartungshinweise

Die Übersetzung dieses Dokuments dient nur der Referenz.
Im Falle von Inkonsistenzen zwischen der englischen und der übersetzten Version, gilt die englische Version.

Achtung

- So vermeiden Sie Schäden und Fehlfunktionen:
- Verwenden Sie nur im Benutzerhandbuch aufgeführte Netzkabel.
- Setzen Sie das Gerät nicht zu starker Wärme durch Heizungen oder direktem Sonnenlicht aus.
- Lassen Sie das Gerät nicht herunterfallen oder andere Gegenstände darauf fallen.
- Tauchen Sie das Gerät nicht in Wasser. Vermeiden Sie den Kontakt von Kopfhörerbuchse oder Batteriefach mit Wasser. In das Gerät eindringendes Wasser kann schwere Schäden verursachen.
- Eingeschaltete Mobiltelefone in der Nähe können Störungen verursachen.
- Sichern Sie Ihre Dateien. Stellen Sie sicher, dass Sie die heruntergeladenen Originaldateien speichern. Philips haftet nicht für den Verlust von Daten, wenn das Gerät beschädigt ist bzw. die Daten nicht lesbar sind.
- Verwalten (übertragen, löschen usw.) Sie Ihre Musikdateien ausschließlich mit der mitgelieferten Musiksoftware, um Probleme zu vermeiden.
- Verwenden Sie keine Reinigungsmittel, die Alkohol, Ammoniak, Benzol oder Scheuermittel enthalten, da das Gerät durch diese Mittel beschädigt werden könnte.
- Batterien (Akkus bzw. integrierte Akkus) sollten nicht starker Wärme durch Sonnenlicht, Feuer etc. ausgesetzt werden.
- Es besteht Explosionsgefahr, wenn der Akku nicht ordnungsgemäß eingesetzt ist. Ersetzen Sie die Batterien nur durch Batterien desselben bzw. eines gleichwertigen Typs.

Betriebs- und Lagertemperatur

- Die optimale Temperatur für den Betrieb des Geräts liegt zwischen 0 und 40 °C.
- Die optimale Temperatur für die Aufbewahrung des Geräts liegt zwischen -20 und 45 °C.
- Niedrige Temperaturen können die Lebensdauer des Akkus verkürzen.

Ersatzteile/Zubehör:
Besuchen Sie www.philips.com/support, um Ersatzteile oder Zubehör zu bestellen.

Gehörschutz



Wählen Sie eine moderate Lautstärke:
Das Verwenden von Kopfhörern bei hoher Lautstärke kann Ihrem Gehör schaden. Dieses Produkt kann Töne in einem Dezibelbereich wiedergeben, der bei einem gesunden Menschen bereits nach weniger als einer Minute zum Gehörverlust führen kann. Der höhere Dezibelbereich ist für Personen gedacht, die bereits unter einer Beeinträchtigung ihres Hörvermögens leiden.
Die Lautstärke kann täuschen. Die als "angenehm" empfundene Lautstärke erhöht sich mit der Zeit. Deswegen kann es vorkommen, dass nach längerem Zuhören als "normal" empfunden wird, was in Wirklichkeit sehr laut und für Ihr Gehör schädlich ist. Um diesen Effekt zu vermeiden, sollten Sie die Lautstärke vor der Eingewöhnung auf einen sicheren Lautstärkepegel einstellen und diese Einstellung nicht mehr verändern.
So finden Sie Ihren sicheren Lautstärkepegel:
Stellen Sie den Lautstärkeregler auf eine geringe Lautstärke.
Erhöhen Sie langsam die Lautstärke, bis der Ton klar und deutlich zu hören ist.
Hören Sie nur eine angemessene Zeit:
Bei sehr intensiver Nutzung kann auch eine "sichere" Lautstärke zu Gehörschäden führen.

Verwenden Sie deshalb Ihre Geräte in vernünftiger Weise, und pausieren Sie in angemessenen Zeitabständen.
Beachten Sie bei der Verwendung von Kopfhörern folgende Richtlinien.
Hören Sie nur bei angemessener Lautstärke und nur eine angemessene Zeit lang.
Achten Sie darauf, dass Sie den Lautstärkepegel auch nach der Eingewöhnungsphase unverändert lassen.
Stellen Sie die Lautstärke nur so hoch ein, dass Sie Umgebungsgeräusche noch wahrnehmen können.
In potenziell gefährlichen Situationen sollten Sie sehr vorsichtig sein oder die Verwendung kurzzeitig unterbrechen.
Verwenden Sie die Kopfhörer nicht, während Sie ein motorisiertes Fahrzeug führen, Fahrrad oder Skateboard fahren usw. Dies könnte für den Straßenverkehr gefährlich sein und ist in vielen Ländern verboten.

Modifizierungen
Nicht vom Hersteller genehmigte Modifizierungen können die Betriebserlaubnis des Benutzers für dieses Gerät aufheben.

Copyright-Hinweis
Alle anderen Marken und Produktnamen sind Marken der jeweiligen Unternehmen und Organisationen.
Das unbefugte Kopieren von Aufnahmen, die aus dem Internet heruntergeladen wurden oder auf einer CD enthalten sind, stellt einen Verstoß gegen das Urheberrecht und internationale Verträge dar.
Das unbefugte Kopieren von kopiergeschütztem Material wie z. B. Computerprogrammen, Dateien, Sendungen und Tonaufnahmen kann eine Urheberrechtsverletzung und somit eine Straftat darstellen. Dieses Gerät darf für solche Zwecke nicht verwendet werden.
Windows Media und das Windows-Logo sind eingetragene Marken der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern.

Zeigen Sie Verantwortungsgefühl! Respektieren Sie Urheberrechte.



Wir bei Philips respektieren das geistige Eigentum anderer und bitten unsere Kunden, dies ebenfalls zu tun.
Multimedia-Inhalte aus dem Internet werden möglicherweise ohne die Genehmigung des eigentlichen Urheberrechtsinhabers erstellt und verbreitet.
Das nicht genehmigte Kopieren und Verbreiten von Inhalten verstößt eventuell in vielen Ländern (auch in Ihrem Land) gegen Urheberrechte.
Sie sind für die Einhaltung von Urheberrechten mitverantwortlich.
Sie sollten nur lizenzfreie oder korrekt lizenzierte Video-Streams auf Ihren PC herunterladen und auf Ihren tragbaren Player aufnehmen oder übertragen. Sie dürfen diese Inhalte ausschließlich für den privaten, nicht kommerziellen Gebrauch verwenden und müssen die Hinweise zum Urheberrecht respektieren, die möglicherweise vom Urheberrechtsinhaber angegeben wurden. Solche Hinweise beinhalten möglicherweise das Verbot, weitere Kopien zu erstellen. Video-Streams können einen Kopierschutz enthalten, der das weitere Kopieren verhindert. In diesen Fällen funktioniert die Aufnahmefunktion nicht, und Ihnen wird eine entsprechende Meldung angezeigt.

Datenprotokollierung
Es ist erklärtes Ziel von Philips, die Qualität der Produkte und die Benutzerfreundlichkeit zu optimieren. Um das Benutzungsprofil dieses Geräts zu erfassen, protokolliert das Gerät einige Informationen/Daten im nichtflüchtigen Gerätespeicher. Diese Daten werden zur Identifizierung und Erkennung von Störungen und Problemen während der Verwendung des Geräts durch den Benutzer benötigt.

Die gespeicherten Daten umfassen zum Beispiel die Wiedergabedauer im Musikmodus, Spieldauer im Tuner-Modus, die Anzahl der Anzeigen von niedriger Akkukapazität, usw. Die gespeicherten Daten umfassen nicht die auf dem Gerät verwendeten Inhalte und Medien oder die Download-Quelle. Die gespeicherten Daten werden NUR dann abgerufen und verwendet, wenn das Gerät an das Service Center gesendet wird, und dienen NUR zur Vereinfachung der Fehlerfindung und -verhinderung. Die gespeicherten Daten werden dem Benutzer sofort nach seinem Ersuchen zur Verfügung gestellt.

Monkey's Audio decoder

1. The Monkey's Audio SDK and source code can be freely used to add APE format playback, encoding, or tagging support to any product, free or commercial. Use of the code for proprietary efforts that don't support the official APE format require written consent of the author.
2. Monkey's Audio source can be included in GPL and open-source software, although Monkey's Audio itself will not be subjected to external licensing requirements or other viral source restrictions.
3. Code changes and improvements must be contributed back to the Monkey's Audio project free from restrictions or royalties, unless exempted by express written consent of the author.
4. Any source code, ideas, or libraries used must be plainly acknowledged in the software using the code.
5. Although the software has been tested thoroughly, the author is in no way responsible for damages due to bugs or misuse.

If you do not completely agree with all of the previous stipulations, you must cease using this source code and remove it from your storage device.

FLAC decoder

Copyright (C) 2000, 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006, 2007, 2008, 2009 Josh Coalson

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of the Xiph.org Foundation nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE FOUNDATION OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT

OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.



Ihr Gerät wurde unter Verwendung hochwertiger Materialien und Komponenten entwickelt und hergestellt, die recycelt und wiederverwendet werden können.
Bitte informieren Sie sich über die örtlichen Bestimmungen zur gesonderten Entsorgung von Batterien, da durch die korrekte Entsorgung Umwelt und Menschen vor möglichen negativen Folgen geschützt werden.

Bluetooth

Der Name und das Logo von Bluetooth® sind eingetragene Marken von Bluetooth SIG, Inc., und die Verwendung dieser Marken durch Philips erfolgt unter Lizenz.



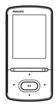


2 Ihr neuer Player

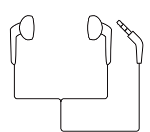
Lieferumfang

Überprüfen Sie, ob Sie die folgenden Artikel erhalten haben:

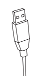
Player



Kopfhörer



USB-Kabel



USB-Netzteil

Modellnr.: SSW-2095xx-y
(xx = AR, AU, BR, EU, MX, UK; y = 1 oder 3)
(AR = Argentinien, AU = Australien, BR = Brasilien, MX = Mexiko)

Kurzanleitung



Informationsblatt zu Sicherheit und Garantie



> **Hinweis**
>
> - Die Abbildungen dienen lediglich als Referenz. Philips behält sich das Recht vor, Farbe/Design ohne Ankündigung zu ändern.

PC-Software für den Player

AZURE ist mit folgender PC-Software kompatibel:

- **Philips Device Manager** (hilft Ihnen, Firmware-Updates zu beziehen und einen Player-Reset durchzuführen)
- **Philips Media Converter** (hilft Ihnen, Videos in den unterstützten Dateityp auf dem Player umzuwandeln und die umgewandelten Dateien auf den Player zu übertragen).

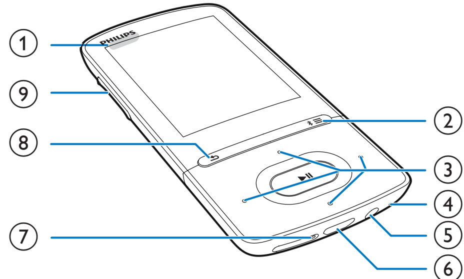
Auf dem Player gespeicherte Dateien

Die folgenden Dateien werden auf den **AZURE** geladen:

- Betriebsanleitung
- Häufig gestellte Fragen (FAQ)

Überblick

Steuerungen



① ⏻ / 🔒

- Gedrückt halten: Ein-/Ausschalten des Players

- Drücken: Sperren/Entsperren aller Tasten

② / ☰
- Gedrückt halten: Ein-/Ausschalten von Bluetooth
- Drücken: Anzeigen des Optionsmenüs

③ / / /
- Navigationstasten

▶II
- Drücken: Auswahl von Optionen; Wiedergabe starten/unterbrechen/fortsetzen

/
- **Auf dem Wiedergabebildschirm:** Drücken: Springen zur nächsten/vorherigen Datei
  Gedrückt halten: Vor- oder zurückspulen in der aktuellen Datei

④ MIC
- Mikrofon

⑤
- 3,5-mm-Kopfhöreranschluss

⑥
- USB-Anschluss zum Aufladen und zur Datenübertragung

⑦ RESET
- Drücken Sie mit der Spitze eines Kugelschreibers in die Aussparung, wenn der Bildschirm nicht auf das Drücken der Tasten reagiert

⑧
- Drücken: eine Ebene nach oben.

⑨ Lautstärketasten
- Drücken: Lautstärke erhöhen/verringern
- Gedrückt halten: Lautstärke schnell erhöhen/verringern

Startbildschirm

[Musik]
- Abspielen von Audiodateien

[Video]
- Wiedergabe von Videos

[UKW-Radio]
- Wiedergeben von UKW-Radiosendern;
- Aufnehmen über das UKW-Radio

[Bilder]
- Anzeige von Bildern

[Folder view]
- Anzeige von Dateien in Ordnern

[Zusätzliche Funktionen]
- Lesen von .txt-Dateien;
- Erstellen oder Wiedergeben von Aufnahmen;
- Lesen von Hörbüchern

[Sound]
- Auswählen von Optionen für den Soundeffekt

[Bluetooth]
- Verbinden mit Bluetooth-Kopfhörern oder -Lautsprechern

[Einstellungen]
- Anpassen der Einstellungen des AZURE

Navigieren auf dem Startbildschirm

- Auf dem Startbildschirm können Sie durch Drücken der Navigationstasten / / / und ▶II auf Menüoptionen zugreifen.
- Um zu vorherigen Bildschirmen zurückzukehren, drücken Sie wiederholt .

Wechseln zwischen dem Wiedergabebildschirm und dem Startbildschirm

Auf dem Startbildschirm

während der Musik- oder Radiowiedergabe
- Drücken Sie ☰, und wählen Sie **[Aktueller Titel]** oder **[Letzter Titel]** aus.

Auf dem Wiedergabebildschirm
- drücken Sie wiederholt die Taste .

Auswählen eines Themas

So wählen Sie ein Thema für den Bildschirm aus:
- Drücken Sie auf dem Startbildschirm ☰, und wählen Sie **[Thema]** aus.

Sperren/Entsperren der Tasten

Wenn der Player eingeschaltet ist, verwenden Sie die Sperre, um ein versehentliches Betätigen von Tasten zu verhindern.

- Halten Sie ⏻ / 🔒 gedrückt, um die Tasten zu sperren bzw. zu entsperren.
  ↳ Alle Tasten mit Ausnahme der Lautstärketasten werden gesperrt, und es wird ein Sperrsymbol angezeigt.

Ein-/Ausschalten des Bildschirms

Um Energie zu sparen, schaltet sich der Bildschirm in folgenden Fällen nach der eingestellten Zeit ab:

- Wenn auf dem **AZURE** keine neuen Aktionen ausgeführt werden, und
- Wenn ein Wert in ✱ > **[Displayeinstellungen]** > **[Display herunterdimmen]** ausgewählt wird.

So verlassen Sie den Energiesparmodus:

- Drücken Sie eine beliebige Taste.

Toneinstellungen

Wechseln Sie vom Startbildschirm aus zu **[Sound]**, um Ihre Toneinstellungen auszuwählen:

- Drücken Sie alternativ im Radiowiedergabebildschirm ☰ > **[Soundeinstellungen]**.

MySound oder **[Equalizer]**

- Legt Toneinstellungen wie gewünscht fest.
  Drücken Sie im Menü **MySound** auf / / / und ▶II, um Ihre Option auszuwählen.

[FullSound]

- Stellt akustische Details komprimierter Musik wieder her (z. B. MP3, WMA).

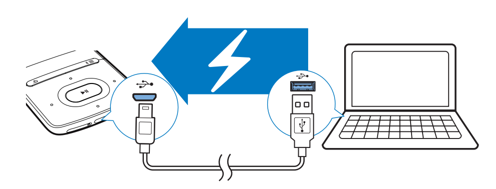
3 Erste Schritte

Laden des Akkus

AZURE verfügt über einen integrierten Akku, der über den USB-Anschluss eines Computers oder über das mitgelieferte USB-Netzteil aufgeladen werden kann.

Aufladen über einen Computer

Verbinden Sie den **AZURE** mithilfe eines USB-Kabels mit Ihrem PC.



 Hinweis

- Wenn Sie den **AZURE** an einen Computer anschließen, werden Sie aufgefordert, **[Laden und übertragen]** oder **[Laden und wiedergeben]** auszuwählen. Wenn Sie keine Option auswählen, wird **[Laden und übertragen]** ausgeführt.
- Um **AZURE** beim Laden des Akkus wiederzugeben, wählen Sie **[Laden und wiedergeben]**.

Akkustandsanzeige

- Wenn die Akkuleistung zur Neige geht, wird das Symbol für niedrigen Akkuzustand wiederholt angezeigt.
- Wenn der Ladevorgang abgeschlossen ist, wird angezeigt.

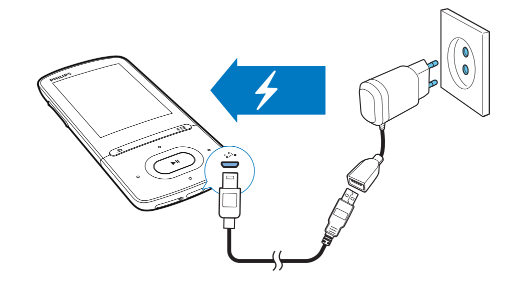
 Hinweis

- Akkus verfügen über eine begrenzte Anzahl von Ladezyklen. Die Akkulebensdauer und die Anzahl der Ladezyklen variieren je nach Verwendung und Einstellungen.

Laden des Geräts über das USB-Netzteil

Verwenden Sie das USB-Kabel, um den **AZURE** mit dem USB-Anschluss des mitgelieferten USB-Netzteils zu verbinden.
Vergewissern Sie sich, dass Sie das Netzteil mit dem richtigen Netzstecker verwenden:

Modellnr.: Philips SSW-2095xx-y
(xx = AR, AU, BR, EU, MX, UK; y = 1 oder 3)
(AR = Argentinien, AU = Australien, BR = Brasilien, MX = Mexiko)



Ein- oder Ausschalten des Players

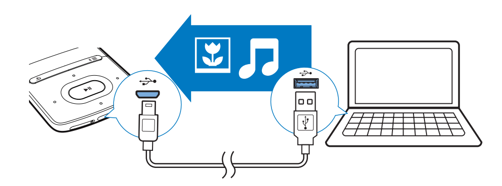
Halten Sie ⏻ / 🔒 gedrückt, bis der Player ein- oder ausgeschaltet wird.

Automatisches Standby und Ausschalten

Der Player verfügt über eine Funktion für den automatischen Wechsel in den Standby-Modus und für das automatische Ausschalten, um so Akkustrom zu sparen.
Wenn das Gerät 5 Minuten lang nicht verwendet wird (keine Wiedergabe, keine Taste wird gedrückt), schaltet sich der Player aus.

4 Musik

Übertragen von Musik auf den Player



Sie können wie folgt Musik von Ihrer PC-Medienbibliothek auf **AZURE** übertragen:

- Kopieren Sie Musikdateien in Windows Explorer mit Drag & Drop.

So kopieren Sie Musikdateien in Windows Explorer mit Drag & Drop:

1. Schließen Sie den **AZURE** an einen PC an.
2. Auf dem PC unter **Arbeitsplatz** bzw. **Computer**:
   - Wählen Sie **AZURE** aus, und erstellen Sie Dateiordner.
3. Legen Sie auf dem PC Musikdateien per Drag-and-Drop in den Dateiordnern auf dem **AZURE** ab.
   - Ziehen Sie alternativ Dateiordner per Drag-and-Drop vom PC auf den **AZURE**.

Suchen von Musik auf dem Player

Nachdem Sie den Player mit der Medienbibliothek auf dem PC synchronisiert haben, suchen Sie auf dem Player nach Musik.

Suchen von Musik nach Titelinformationen

Unter ♫ ist die Mediathek nach Metadaten oder ID3-Tag in verschiedenen Ansichten sortiert:

[Interpreten]

- Titel werden nach Interpret in alphabetischer Reihenfolge sortiert.
- Unter jedem Interpreten werden Titel nach Album in alphabetischer Reihenfolge sortiert.

[Alben]

- Titel werden nach Album in alphabetischer Reihenfolge sortiert.

♫ **[Alle Titel]**

- Titel werden nach Titelnamen in alphabetischer Reihenfolge sortiert.

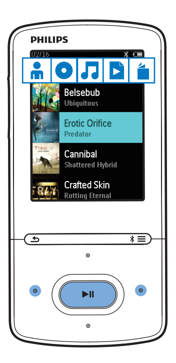
[Genres]

- Titel werden nach Genre wie Pop/Rock sortiert.

Verwenden der Auswahlleiste

Verwenden Sie die Auswahlleiste, um zwischen den Ansichten der Bibliothek zu wechseln.

- Drücken Sie / , um eine Bibliotheksansicht auf der Auswahlleiste auszuwählen.



Suchen von Musik nach Wiedergabeliste

Tippen Sie unter auf ♫ auf der Auswahlleiste. Sie finden:

- Playlisten, die Sie unterwegs auf dem Player erstellen können (siehe 'Hinzufügen von Titeln zur "Playlist on the go"' auf Seite 13).

Suchen von Musik nach Ordner

Suchen Sie in Musik nach Ordner.

So organisieren Sie Musikdateien nach Ordner:

1 Schließen Sie den **AZURE** an einen PC an.

2 Auf dem PC unter **Arbeitsplatz** bzw. **Computer**:
- Wählen Sie **AZURE** aus, und erstellen Sie Dateiordner.

3 Legen Sie auf dem PC Musikdateien per Drag-and-Drop in den Dateiordnern auf dem **AZURE** ab.
- Ziehen Sie alternativ Dateiordner per Drag-and-Drop vom PC auf den **AZURE**.

Wiedergeben von Musik

Sie können die Wiedergabe ab einem Titel starten oder ein ganzes Album oder alle Titel eines Interpreten wiedergeben.

So starten Sie die Wiedergabe ab einem Titel:

1 Wählen Sie einen Titel aus.

2 Drücken Sie die Taste ▶II, um die Wiedergabe zu starten.
↳ Die Wiedergabe beginnt ab dem aktuellen Titel.

So können Sie Alben, Künstler oder Playlisten vollständig wiedergeben:

1 Wählen Sie ein Album, einen Künstler oder eine Playliste aus.

2 Drücken Sie ≡ > **[Wiedergeben]**.

3 Drücken Sie die Taste ▶II, um die Wiedergabe zu starten.

Auf dem Wiedergabebildschirm

- ▶II, um die Wiedergabe anzuhalten oder fortzusetzen.
- Um zum vorherigen Bildschirm zurückzukehren, drücken Sie ⮌.
  ↳ Der Wiedergabebildschirm wird ein paar Sekunden später wieder angezeigt.
  ↳ Auf dem Wiedergabebildschirm können Sie die Dateiinformationen und den Wiedergabestatus sehen.

So wählen Sie eine Musikdatei auf dem Wiedergabebildschirm aus:

- Drücken Sie wiederholt ⏮ / ⏭.

So spulen Sie den aktuellen Titel schnell vor- oder zurück:

- Halten Sie auf dem Wiedergabebildschirm ⏮ / ⏭ gedrückt.

Wiedergabe aus der gleichen Sammlung

Während der Titelwiedergabe können Sie zu einer Sammlung wechseln, die der des aktuellen Titels entspricht.

1 Drücken Sie auf dem Wiedergabebildschirm ≡, und wählen Sie **[Wiedergabemodus]** aus.

2 Wählen Sie unter **[Musikwiedergabe von…]** die Option **[…diesem Interpret]**, **[…diesem Album]** oder **[…diesem Genre]** aus. Drücken Sie die Taste ▶II.
↳ Die Wiedergabe des aktuellen Interpreten, Albums oder Genres wird gestartet.

So geben Sie alle Titel auf dem Player wieder:

1 Drücken Sie auf dem Wiedergabebildschirm ≡, und wählen Sie **[Wiedergabemodus]** aus.

2 Wählen Sie unter **[Musikwiedergabe von…]** die Option **[Alle Titel]**. Drücken Sie die Taste ▶II.

Auswählen von Wiedergabeoptionen

Drücken Sie auf dem Wiedergabebildschirm ≡, um Wiedergabeoptionen auszuwählen, wie z. B. Wiedergabemodus, Toneinstellungen und Sleep Timer (siehe 'Einstellungen' auf Seite 28).

Auswählen von Wiedergabeoptionen

Drücken Sie auf dem Wiedergabebildschirm ≡, um Wiedergabeoptionen auszuwählen, wie z. B. Wiedergabemodus und Toneinstellungen (siehe 'Einstellungen' auf Seite 28).

Wiedergabelisten

Auf dem Player finden Sie:

- Drei "Playlists on the go", zu denen Sie auf dem Player Titel hinzufügen können.

Hinzufügen von Titeln zur "Playlist on the go"

So fügen Sie den aktuellen Titel hinzu:

1 Wählen Sie einen Titel aus, oder geben Sie ihn wieder.

2 Drücken Sie in der Titelliste oder auf dem Wiedergabebildschirm
   - ≡, und wählen Sie **[Zur Wiedergabeliste hinzufügen]**.

3 Wählen Sie eine "Playlist on the go" aus. Drücken Sie die Taste ▶II.
   ↳ Es wird eine Bestätigungsnachricht angezeigt.

4 Wählen Sie zur Bestätigung **[Ja]**.
   ↳ Der aktuelle Titel wird in der Wiedergabeliste gespeichert.

So fügen Sie ein Album oder einen Interpreten hinzu:

1 Wählen Sie ein Album oder einen Interpreten aus.

2 Drücken Sie in der Album- oder Interpretenliste
   - ≡, und wählen Sie **[Zur Wiedergabeliste hinzufügen]**.

3 Wählen Sie eine "Playlist on the go" aus. Drücken Sie die Taste ▶II.
   ↳ Es wird eine Bestätigungsnachricht angezeigt.

4 Wählen Sie zur Bestätigung **[Ja]**.
   ↳ Das Album oder der Interpret werden in der Wiedergabeliste gespeichert.

Entfernen von Titeln aus der "Playlist on the go"

Entfernen des aktuellen Titels aus einer Wiedergabeliste

1 Drücken Sie auf dem Wiedergabebildschirm auf ≡ > **[Aus Wiedergabeliste
 löschen]**.

2 Wählen Sie eine "Playlist on the go" aus. Drücken Sie die Taste ▶II.
   ↳ Es wird eine Bestätigungsnachricht angezeigt.

3 Wählen Sie **[Ja]**.
   ↳ Der aktuelle Titel wird aus der Wiedergabeliste entfernt.

Entfernen aller Titel aus einer Wiedergabeliste:

1 Gehen Sie in der Ansicht 🗎 zu einer "Playlist on the go".

2 Drücken Sie in der Liste der Titel auf ≡ > **[Wiedergabeliste löschen]**.

3 Wählen Sie **[Ja]**.
   ↳ Alle Titel werden aus der Wiedergabeliste entfernt.

Löschen von Titeln vom Player

So löschen Sie den aktuellen Titel während der Wiedergabe:

1 Drücken Sie auf dem Wiedergabebildschirm ≡, und wählen Sie **[Löschen]** aus.

- ↳ Es wird eine Bestätigungsnachricht angezeigt.

2 Wählen Sie **[Ja]** aus, um den Titel zu löschen.
- ↳ Der aktuelle Titel wird vom Player gelöscht.

5 Bluetooth

Musikwiedergabe über Bluetooth

Wenn Bluetooth auf dem **AZURE** aktiviert ist, können Sie Musik über Bluetooth-Kopfhörer oder -Lautsprecher hören.



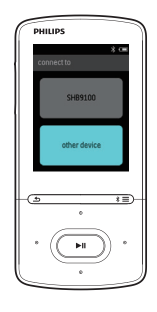
1 Schalten Sie Bluetooth auf dem **AZURE** und auf dem Bluetooth-Gerät ein.
   - Halten Sie auf dem **AZURE** die Taste / gedrückt;
   - Drücken Sie alternativ auf dem Musikwiedergabebildschirm / > **[Über Bluetooth wiedergeben]**. Wählen Sie **[Bluetooth ein/aus]** > **[Ein]**.
     ↳ wird in der rechten oberen Ecke angezeigt.

2 Suchen Sie auf dem **AZURE** nach dem Bluetooth-Gerät, und stellen Sie die Verbindung her:

   ① **Drücken Sie auf dem Musikwiedergabebildschirm / > [Über Bluetooth wiedergeben] > [Verbinden mit].**
     ↳ Es wird eine Liste der verfügbaren Bluetooth-Geräte oder zuvor gekoppelten Geräte angezeigt.

   ② **Wählen Sie ein Gerät aus, um die Kopplung und Verbindung zu starten.**
     ↳ Wenn die Verbindung erfolgreich hergestellt wurde, wechselt zu .
     ↳ Sie können Musik über Bluetooth hören.

- Wenn Sie Bluetooth das nächste Mal einschalten, stellt der **AZURE** automatisch die Verbindung mit dem zuletzt gekoppelten Gerät her.
- Um eine Verbindung zu einem anderen Bluetooth-Gerät herzustellen, wählen Sie **[Anderes Gerät]** auf dem **[Verbinden mit…]**-Bildschirm aus.



6 Videos



Tipp

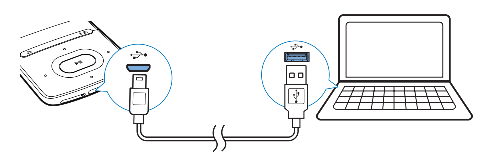
- Sie können die **Philips Media Converter** Software auch unter www.philips.com/support herunterladen.

Übertragen von Videos auf den Player

Sie können Videos auf zwei Arten auf den Player übertragen:

- Übertragung mithilfe von **Philips Media Converter**;
  Mit der Videokonvertierungssoftware können Sie Videos in den Dateityp umwandeln, der vom Player unterstützt wird, und Sie können die umgewandelten Dateien auf den Player übertragen.
- Legen Sie Video- und Musikdateien (.AMV-Dateien) per Drag & Drop in Windows Explorer ab.
  Damit können Sie Ihre Videosammlung nach Dateiordnern organisieren.

Installieren von Philips Media Converter



1. Schließen Sie den **AZURE** an einen PC an.
2. Wählen Sie am PC **Arbeitsplatz** (Windows XP/Windows 2000)/**Computer** (Windows Vista/Windows 7/8).
3. Klicken Sie auf das **Philips GoGear AZURE**-Symbol. Doppelklicken Sie auf **PMCsetup.exe**.
4. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Installation der Software abzuschließen.

Verwendung von Philips Media Converter

1. Starten Sie auf dem PC **Philips Media Converter**.
2. Verbinden Sie den Player über ein USB-Kabel mit dem PC.
   - Warten Sie, bis der Player von **Philips Media Converter** erkannt wird.



3. Fügen Sie im **Philips Media Converter** Videos von Ihrer PC-Bibliothek hinzu:
   - Klicken Sie auf .
     ↳ Das Video wird der Liste mit Dateien für die Konvertierung und Übertragung hinzugefügt.
   - Um ein Video von der Liste zu entfernen, klicken Sie auf .
4. Starten Sie unter **Philips Media Converter** die Dateiumwandlung und die -übertragung:
   - Klicken Sie auf .

Suchen von Videos auf dem Player

So suchen Sie Videos nach Dateinamen:

- Wechseln Sie zu 🎞.
  - ↳ Videos werden nach Dateinamen aufgeführt.

So suchen Sie Videos nach Ordnern:

- Wechseln Sie zu 📁.
  - ↳ Videos werden nach Dateiordner wie auf dem PC sortiert.

Wiedergeben von Videos

1 Wählen Sie ein Video aus.

2 Drücken Sie die Taste ▶II, um die Wiedergabe zu starten.
  - ↳ Das Video wird im Querformat wiedergegeben.



Auf dem Wiedergabebildschirm

- ▶II, um die Wiedergabe anzuhalten oder fortzusetzen.

So wählen Sie eine Videodatei auf dem Wiedergabebildschirm aus:

- Drücken Sie wiederholt ⏮ / ⏭.

So spulen Sie das aktuelle Video schnell vor- oder zurück:

- Halten Sie auf dem Wiedergabebildschirm ⏮ / ⏭ gedrückt.

Löschen von Videos vom Player

1 Wählen Sie ein Video aus, oder geben Sie es wieder.

2 Drücken Sie in der Videoliste oder auf dem Wiedergabebildschirm
  - ≡, und wählen Sie **[Video löschen]**.
    - ↳ Es wird eine Bestätigungsnachricht angezeigt.

3 Wählen Sie **[Ja]** aus, um das Video zu löschen.
  - ↳ Das aktuelle Video wird vom Player gelöscht.

7 Bilder

Hinzufügen von Bilden zum Player

1 Schließen Sie den **AZURE** an Ihren Computer an.

2 Auf dem PC unter **Arbeitsplatz** bzw. **Computer**:

- Wählen Sie **AZURE** aus, und erstellen Sie Dateiordner.

3 Legen Sie auf dem PC Dateien per Drag-and-Drop in den Dateiordnern auf dem **AZURE** ab.

- Ziehen Sie alternativ Dateiordner per Drag-and-Drop vom PC auf den **AZURE**.

Suchen von Bildern auf dem Player

- Wechseln Sie zu .
  ↳ Eine Miniaturansicht der Bilder wird angezeigt.

So suchen Sie Bilder nach Ordnern:

- Wechseln Sie zu .
  ↳ Bilder werden nach Dateiordner wie auf dem PC sortiert.

Anzeige von Bildern

- Wählen Sie ein Bild aus. Drücken Sie ▶II, um das Bild anzuzeigen.
  ↳ Das Bild wird im Querformat angezeigt.

Auf dem Wiedergabebildschirm

- / , um ein Bild auszuwählen.

Starten einer Diashow

- Drücken Sie auf dem Wiedergabebildschirm ▶II, um eine Diashow zu starten.
  ↳ Die Bilder werden nacheinander angezeigt.

Auswählen von Wiedergabeoptionen

Drücken Sie auf dem Wiedergabebildschirm auf ☰, um Wiedergabeoptionen auszuwählen:

[Helligkeit]	Bildschirmhelligkeit auswählen.
[Hinter-grundbe-leuchtung (Timer)]	Wert auswählen. Nach der aus-gewählten Zeit schaltet sich der Bildschirm automatisch aus.

Wählen Sie unter **[Diashow-Einstellungen]** Ihre Optionen für die Diashow aus.

[Zeit pro Folie]	Zeitintervall zwischen zwei Bildern auswählen.
[Wiederholen]	Wiederholtes Wiedergeben von Bildern.
[Shuffle]	Wiedergeben von Bildern in zufälliger Reihenfolge.

Löschen von Bildern vom Player

1 Wählen Sie ein Bild aus, oder zeigen Sie es an.

2 Drücken Sie in der Bilderliste oder auf dem Wiedergabebildschirm

- ☰, und wählen Sie **[Bild löschen]**.
  ↳ Das aktuelle Bild wird vom Player gelöscht.

8 UKW-Radio



Hinweis

- Schließen Sie die mitgelieferten Kopfhörer an, wenn Sie Radiosender einstellen. Die Kopfhörer dienen gleichzeitig als Antenne. Bewegen Sie für einen besseren Empfang das Kopfhörerkabel in verschiedene Richtungen.

Einstellen von Radiosendern

Automatische Abstimmung

Wenn Sie zum ersten Mal das Radio einstellen, starten Sie die automatische Abstimmung, um nach Sendern zu suchen.

1. Wechseln Sie vom Startbildschirm aus zu > **[Automatischer Sendersuchlauf]**.
   ↳ Bis zu 20 Sender werden als Voreinstellung gespeichert.
2. Drücken Sie wiederholt oder , um einen voreingestellten Sender auszuwählen. Drücken Sie die Taste **▶II**, um die Wiedergabe zu starten.

So wählen Sie einen voreingestellten Sender auf dem Wiedergabebildschirm aus:

- Drücken Sie wiederholt oder .





Tipp

- Falls Sie umziehen (z. B. in eine andere Stadt oder ein anderes Land), starten Sie die automatische Abstimmung neu, um einen besseren Empfang zu ermöglichen.

Manuelle Abstimmung

Verwenden Sie die manuelle Abstimmung, um eine Frequenz oder einen Sender zu suchen.

1. Wechseln Sie vom Startbildschirm aus zu > **[Manuell einstellen]**.
   ↳ Der zuletzt wiedergegebene Sender wird wiedergegeben.
2. Halten Sie auf dem Wiedergabebildschirm oder gedrückt.
   ↳ Der nächste verfügbare Sender wird ab der aktuellen Frequenz ausgewählt.
   - Drücken Sie zur Feinabstimmung wiederholt oder .

Speichern von voreingestellten Sendern

Sie können bis zu 20 voreingestellte Sender auf dem **AZURE** speichern.

1. Stellen Sie einen Radiosender ein.
2. Drücken Sie auf dem Wiedergabebildschirm ☰, und wählen Sie **[Als Voreinst. speichern]** aus.
3. Drücken Sie oder , um einen Programmplatz aus der Liste der voreingestellten Sender auszuwählen. Drücken Sie die Taste **▶II**.
   ↳ Es wird eine Bestätigungsnachricht angezeigt.
4. Wählen Sie zur Bestätigung **[Ja]**.
   ↳ Der aktuelle Sender wird im gewünschten Programmplatz gespeichert.

So entfernen Sie einen voreingestellten Sender:

1. Drücken Sie auf dem Wiedergabebildschirm oder in der Liste mit voreingestellten Sendern ☰, und wählen Sie **[Clear preset]** aus.
   ↳ Der aktuelle Sender wird in der Liste der voreingestellten Sender ausgewählt.

2 Drücken Sie oder , um einen Sender auszuwählen.

3 Drücken Sie die Taste ▶II. Wählen Sie **[Ja]**.
↳ Der ausgewählte Sender wird aus der Liste der voreingestellten Sender entfernt.

So entfernen Sie alle voreingestellten Sender:

1 Drücken Sie in der Liste der voreingestellten Sender ≡ > **[Alle Voreinstellungen löschen]**.

2 Wählen Sie **[Ja]**.
↳ Alle Sender werden aus der Liste der voreingestellten Sender entfernt.

Empfangen von UKW-Radiosendern

1 Wechseln Sie zu > **[Voreinstellung]**.

2 Drücken Sie oder , um einen voreingestellten Sender auszuwählen. Drücken Sie die Taste ▶II, um die Wiedergabe zu starten.
- Drücken Sie auf dem Wiedergabebildschirm oder , um einen voreingestellten Sender auszuwählen.
- Drücken Sie , um einen anderen voreingestellten Sender von **[Voreinstellung]** auszuwählen. Drücken Sie die Taste ▶II, um die Wiedergabe zu starten.

9 Textanzeige

Sie können Textdateien (.txt-Dateien) auf dem Player anzeigen.

Hinzufügen von Textdateien zum Player

1 Schließen Sie den **AZURE** an Ihren Computer an.

2 Auf dem PC unter **Arbeitsplatz** bzw. **Computer**:

- Wählen Sie **AZURE** aus, und erstellen Sie Dateiordner.

3 Legen Sie auf dem PC Dateien per Drag-and-Drop in den Dateiordnern auf dem **AZURE** ab.

- Ziehen Sie alternativ Dateiordner per Drag-and-Drop vom PC auf den **AZURE**.

Suchen von Textdateien auf dem Player

- Wechseln Sie vom Startbildschirm aus zu 🧰 > **[Text]**.
  ↳ Die Liste der Textdateien wird angezeigt.

Suchen von Textdateien nach Dateiordner

- Wählen Sie unter ■ Dateiordner und Dateien wie bei der Organisation auf dem PC aus.

Anzeige von Textdateien

1 Wählen Sie eine Textdatei aus.

2 Drücken Sie die Taste **▶II**, um die Wiedergabe zu starten.

3 Auf dem Wiedergabebildschirm

- Drücken Sie ⠅ oder ⠨, um Seiten umzublättern.

10 Aufnahmen

Erstellen von Aufnahmen

Mit dem **AZURE** können Sie Folgendes aufnehmen:

- Sprache oder Audio über das integrierte Mikrofon; oder
- Radioprogramme während der Wiedergabe eines Radiosenders auf dem Player.

Aufnehmen von Audio/Sprache

1 Wählen Sie unter > **[Aufnahmen]** die Option **[Sprachaufnahme starten]** aus.
   ↪ Der Aufnahmebildschirm wird angezeigt.

2 Vergewissern Sie sich, dass sich das Mikrofon nah an der aufzunehmenden Tonquelle befindet.



3 Drücken Sie auf ▶II, um zwischen Pause und Aufnahme zu wechseln. Drücken Sie die Taste , um die Wiedergabe zu beenden.

4 Wählen Sie **[Ja]**, um die Aufnahme zu speichern.
   ↪ Aufnahmen werden unter > **[Aufnahmebibliothek]** > **[Sprachaufnahmen]** gespeichert. (Format des Dateinamens: RECXXX.WAV, wobei XXX für die Aufnahmenummer steht, die automatisch generiert wird.)

Aufnehmen über das UKW-Radio

1 Stellen Sie unter einen Radiosender ein.

2 Drücken Sie auf dem Wiedergabebildschirm , und wählen Sie **[Aufnahme vom UKW-Radio starten]** aus.
   ↪ Die Aufnahme von UKW-Radio wird gestartet.

3 Drücken Sie auf ▶II, um zwischen Pause und Aufnahme zu wechseln. Drücken Sie die Taste , um die Wiedergabe zu beenden.

4 Wählen Sie **[Ja]**, um die Aufnahme zu speichern.
   ↪ Aufnahmen werden unter > **[Aufnahmebibliothek]** > **[UKW-Sender-Aufzeichnungen]** gespeichert. (Format des Dateinamens: FMRECXXX.WAV, wobei XXX die automatisch generierte Aufnahmenummer ist.)


Hinweis

- Die Aufnahmefunktion für UKW-Radio ist nicht bei allen Versionen verfügbar. Im Bildschirmmenü des Players finden Sie die verfügbaren Funktionen.

Wiedergeben von Aufnahmen

1 Wählen Sie unter > **[Aufnahmebibliothek]** eine Aufnahme aus.

2 Drücken Sie die Taste ▶II, um die Wiedergabe zu starten.

So wählen Sie eine Datei auf dem Wiedergabebildschirm aus:

- Drücken Sie wiederholt / .

So spulen Sie die aktuelle Datei schnell vor- oder zurück:

- Halten Sie auf dem Wiedergabebildschirm / gedrückt.

Löschen von Aufnahmen vom Player

1 Wählen Sie eine Aufnahme, aus, oder geben Sie sie wieder.

2 Drücken Sie in der Aufnahmeliste oder auf dem Wiedergabebildschirm
- , und wählen Sie **[Löschen]**.
  - ↳ Die aktuelle Aufnahme wird vom Player gelöscht.

So löschen Sie alle Aufnahmen auf dem Player:

- Wählen Sie unter > **[Aufnahmebibliothek]** eine Aufnahmebibliothek aus. Wählen Sie **[Alles löschen]**.

11 Hörbücher

Gehen Sie zu > **[Hörbücher]**, um von www.audible.com heruntergeladene Bücher im Audioformat wiederzugeben.

Synchronisieren von Hörbüchern mit dem Player

Laden Sie unter www.audible.com die **AudibleManager**-Software herunter, und installieren Sie sie auf dem PC. Mit der Software können Sie:

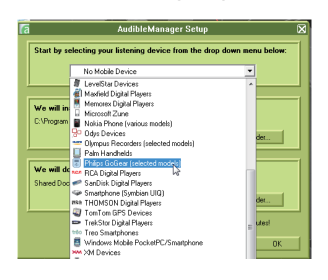
- Hörbücher von www.audible.com in Ihre auf dem PC vorhandene Hörbücher-Bibliothek herunterladen
- Hörbücher mit dem Player synchronisieren

Installieren von AudibleManager auf dem PC

1 Verbinden Sie Ihren PC mit dem Internet.

2 Laden Sie unter www.audible.com die **AudibleManager**-Software für MP3/MP4-Player herunter.

3 Installieren Sie die Software auf Ihrem PC:
- Wählen Sie im Einrichtungsbildschirm **Philips GoGear (ausgewählte Modelle)** aus der Dropdown-Liste der Wiedergabegeräte aus.



- Folgen Sie den Bildschirmanweisungen, um die Installation abzuschließen.

Herunterladen von Hörbüchern auf den PC

1 Verbinden Sie Ihren PC mit dem Internet.

2 Starten Sie **AudibleManager** auf dem PC.

3 Klicken Sie in **AudibleManager**, auf die Schaltfläche **My Library Online** (Meine Online-Bibliothek), um einer Verbindung zu www.audible.com herzustellen.

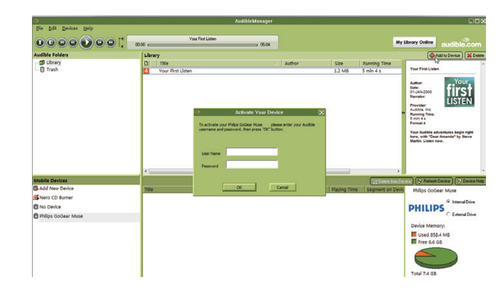
4 So wählen Sie Hörbücher aus und laden diese herunter:
- Melden Sie sich bei Ihrem Konto unter www.audible.com an.
- Laden Sie Hörbücher im Format 4 oder e herunter.
  - ↳ Die heruntergeladenen Bücher werden automatisch zu Ihrer Bibliothek in **AudibleManager** hinzugefügt.

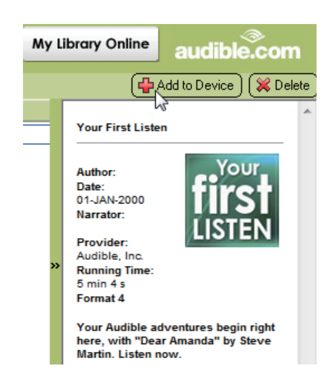
Synchronisieren mit dem Player

1 Starten Sie **AudibleManager** auf dem PC.

2 Schließen Sie den Player an den PC an. Warten Sie, bis der Player von **AudibleManager** erkannt wird.

3 Klicken Sie in **AudibleManager** auf **Add to Device** (Dem Gerät hinzufügen).
- Wenn Sie den Player das erste Mal mit **AudibleManager** verbinden, aktivieren Sie nach Aufforderung den Player.





So überprüfen Sie die auf den Player übertragenen Hörbücher:
Diese werden im Player-Bereich von **AudibleManager** angezeigt.

- Klicken Sie ggf. auf **Refresh Device** (Gerät aktualisieren).

Suchen von Hörbüchern auf dem Player

Unter > **[Hörbücher]** werden Hörbuchdateien nach Buchtitel oder Autor sortiert.

[Bücher]

- Bücher werden nach Buchtitel sortiert.

[Autoren]

- Bücher werden nach Autor sortiert.

Wiedergabe von Hörbüchern

1. Wählen Sie ein Buch aus.
2. Drücken Sie die Taste ▶II, um die Wiedergabe zu starten.
   ↳ Auf dem Wiedergabebildschirm können Sie die Buchinformationen und den Wiedergabestatus sehen.
   - Drücken Sie ▶II auf dem Wiedergabebildschirm,um die Wiedergabe anzuhalten oder fortzusetzen.
   - Um zum vorherigen Bildschirm zurückzukehren, drücken Sie .

So überspringen Sie Titel oder Abschnitte während der Wiedergabe:

1. Drücken Sie auf dem Wiedergabebildschirm auf ≡ > **[Navigationsmodus]**. Wählen Sie **[Titel]** oder **[Abschnitt]**.
2. Drücken Sie auf dem Wiedergabebildschirm auf / .

Verwenden von Lesezeichen

Sie können bis zu 10 Lesezeichen innerhalb der Wiedergabedauer eines Hörbuchs hinzufügen. Starten Sie die Wiedergabe ab dem gewünschten Lesezeichen.

So fügen Sie ein Lesezeichen hinzu:

1. Drücken Sie auf dem Wiedergabebildschirm ≡, und wählen Sie **[Lesezeichen]** > **[Lesezeichen hinzufügen]** aus.
2. Wählen Sie eine Position aus.
   ↳ Die aktuelle Wiedergabezeit wird zur Position in der Lesezeichenliste hinzugefügt.

So starten Sie die Wiedergabe ab einem Lesezeichen:

- Drücken Sie auf dem Wiedergabebildschirm ≡, und wählen Sie **[Lesezeichen]** > **[Zu Lesezeichen wechseln]** aus. Wählen Sie eine Option aus.
  ↳ Die Wiedergabe beginnt ab der ausgewählten Wiedergabezeit.

So löschen Sie ein Lesezeichen:

- Drücken Sie auf dem Wiedergabebildschirm ≡, und wählen Sie **[Lesezeichen]** > **[Lesezeichen löschen]** aus. Wählen Sie eine Option aus.
  ↳ Die Wiedergabezeit wird aus der Lesezeichenliste entfernt.

Löschen von Hörbüchern vom Player

1. Drücken Sie auf dem Wiedergabebildschirm auf ≡ > **[Löschen]**.
   ↳ Es wird eine Bestätigungsnachricht angezeigt.
2. Wählen Sie **[Ja]** aus, um das Hörbuch zu löschen.
   ↳ Das aktuelle Hörbuch wird vom Player gelöscht.

12 Ordneransicht

Wechseln Sie zu ■, um Mediendateien aus der Medienbibliothek auf dem Player anzuzeigen und wiederzugeben.

13 Einstellungen

Wählen Sie in ✽ Ihre Optionen für den Player aus.

1. Drücken Sie / , um eine Option auszuwählen.
2. Drücken Sie zur Bestätigung die Taste ▶II.

Sleep-Timer

Schalten Sie den Sleep Timer ein. Der **AZURE** kann sich nach einer bestimmten Dauer automatisch ausschalten.

1. Wählen Sie unter **[Sleep Timer]** die Option **[Ein]**.
2. Drücken Sie / , um eine Option auszuwählen. Drücken Sie die Taste ▶II.
   ↪ Nach Ablauf der ausgewählten Dauer wird der Player automatisch ausgeschaltet.

Nachdem der Sleep Timer eingeschaltet wurde,

- Wählen Sie ✽ > **[Sleep Timer]**.
  ↪ Die verbleibende Zeit vor dem Ausschalten des Players wird angezeigt.

Displayeinstellungen

[Helligkeit]	Bildschirmhelligkeit anpassen.
[Thema]	Thema für den Bildschirm auswählen.

Display herunterdimmen

Der Bildschirm wird in den Ruhemodus geschaltet, wenn keine neuen Aktionen auf dem Player durchgeführt werden. Nach der voreingestellten Zeit wird der Ruhebildschirm automatisch ausgeschaltet. Wählen Sie einen niedrigen Wert für die Dauer aus, um die Batterie zu schonen.

So stellen Sie die Zeit ein:

1. Wählen Sie auf dem Startbildschirm ✽ > **[Displayeinstellungen]** > **[Display herunterdimmen]**.
2. Wählen Sie eine Dauer aus.
   ↪ Nach der eingestellten Zeit wird der Ruhebildschirm automatisch ausgeschaltet.


Tipp

- Wählen Sie einen niedrigen Wert aus, um Energie zu sparen.

So verlassen Sie den Energiesparmodus:

- Drücken Sie eine beliebige Taste.

Bildschirmschoner

Wenn Sie einen Bildschirmschoner ausgewählt haben, wird der Bildschirmschoner nach der voreingestellten Zeit auf dem Ruhebildschirm angezeigt.

So wählen Sie einen Bildschirmschoner aus:

1. Wählen Sie auf dem Startbildschirm ✽ > **[Displayeinstellungen]** > **[Bildschirmschoner]**.
2. Drücken Sie unter **[Bildschirmschoner]** / und ▶II, um eine Option auszuwählen.

[Keine]	Zeigt einen leeren Bildschirm an.
[Albumcover]	Zeigt das CD-Cover des aktuellen oder zuletzt wiedergegebenen Titels an (falls verfügbar).
[Bildschirm aus]	Schaltet den Bildschirm aus.
[Demo-Modus]	Zeigt die wichtigsten Funktionen des Players.

So beenden Sie den Bildschirmschoner:

- Drücken Sie eine beliebige Taste.

Sprache

Sie können die Sprachauswahl unter **[Sprache]** ändern.

Informationen

Unter **[Informationen]** erhalten Sie folgende Informationen zum Player:
[Player-Informationen]

[Modell:]	Vollständiger Produktname Überprüfen Sie den vollen Produktnamen beim Aktualisieren der Firmware von der Support-Website.
[Firmwareversion:]	Aktuelle Firmwareversion Überprüfen Sie die Firmwareversion beim Aktualisieren der Firmware von der Support-Website.
[Support Site]	Website, die Unterstützung für den Player bietet

[Festplattenspeicher]

[Freier Speicherplatz:]	Verfügbarer Speicherplatz
[Gesamtspeicher:]	Speichergröße
[Titel]	Anzahl der Titel, die auf dem Player gespeichert sind
[Bilder]	Anzahl der Bilder, die auf dem Player gespeichert sind
[Videos]	Anzahl der Videos, die auf dem Player gespeichert sind

[Unterstützter Dateityp]

[Musik]	Unterstützte Musikdateien
[Bilder]	Unterstützte Bilddateien
[Videos]	Unterstützte Videodateien

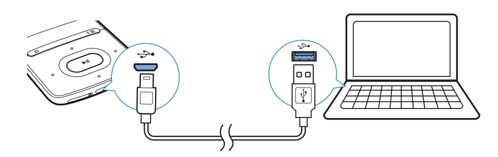
Gerät formatieren

Formatieren Sie den Player. Sie entfernen alle Daten, die auf dem Player gespeichert sind.

- Wählen Sie **[Gerät formatieren]** und dann nach Aufforderung **[Ja]** aus.

14 Aktualisieren Sie die Firmware über Philips Device Manager

Installieren Sie Philips Device Manager



1 Schließen Sie den **AZURE** an einen PC an.

2 Wählen Sie am PC **Arbeitsplatz** (Windows XP/Windows 2000)/**Computer** (Windows Vista/Windows 7/8).

3 Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Symbol für den **Philips GoGear AZURE**. Wählen Sie **Install Philips Device Manager** (Philips Device Manager installieren).
   - Klicken Sie alternativ auf das **Philips GoGear AZURE**-Symbol. Doppelklicken Sie auf **installer.exe**.

4 Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Installation der Software abzuschließen.


Hinweis

- Für die Installation müssen Sie den Lizenzbedingungen zustimmen.

So suchen Sie nach Firmware-Aktualisierungen:

1 Vergewissern Sie sich, dass Sie Ihren PC mit dem Internet verbunden haben.

2 Starten Sie den **Philips Device Manager**.
   ↳ Ein Dialogfeld wird angezeigt.

3 Schließen Sie den **AZURE** am PC an.
   ↳ Wenn das Gerät verbunden ist, wird "SA5AZUX" im Textfeld angezeigt.
   ↳ Sie können die aktuelle Firmware-Version des Geräts herausfinden.



4 Um nach Firmware-Aktualisierungen zu suchen,

   ① **schließen Sie das Dialogfeld des Philips Device Manager.**

   ② **Klicken Sie unten auf dem PC-Bildschirm mit der rechten Maustaste auf , und wählen Sie Check for updates (nach Aktualisierungen suchen) aus.**

Check for updates
Disable check for updates
Launch Device Manager
Exit

   ↳ **Philips SA5AZUXX Device Manager** sucht nach Aktualisierungen im Internet.

Aktualisieren Sie die Firmware

1. Wenn eine Firmware-Aktualisierung zur Verfügung steht, folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Firmware herunterzuladen und zu installieren.
2. Trennen Sie den **AZURE** vom PC.
   - ↳ Nach der Aktualisierung der Firmware wird der **AZURE** neu gestartet und kann wieder verwendet werden.

15 Fehlerbehebung

Wenn der **AZURE** nicht richtig funktioniert oder wenn sich das Display aufhängt, können Sie das Gerät zurücksetzen, ohne dass Daten verloren gehen.

Wie setze ich den AZURE zurück?

- Führen Sie die Spitze eines Kugelschreibers oder eines ähnlichen Gegenstands in die Reset-Öffnung von **AZURE** ein. Drücken Sie den Gegenstand in die Öffnung, bis sich der Player ausschaltet.
- Wenn der Reset-Vorgang nicht erfolgreich ist, setzen Sie **AZURE** wie folgt zurück **Philips Device Manager**:

1 Starten Sie auf dem PC **Philips Device Manager**.

2 Wechseln Sie in den Wiederherstellungsmodus:

① **Schalten Sie AZURE aus.**

② **Halten Sie die Taste zum Erhöhen der Lautstärke gedrückt, und verbinden Sie dann AZURE mit Ihrem PC.**

③ **Halten Sie die Taste solange gedrückt, bis Philips Device ManagerAZURE erkennt und in den Wiederherstellungsmodus wechselt.**

3 So starten Sie den Wiederherstellungsvorgang:

① **Klicken Sie im Philips Device Manager auf die Schaltfläche Repair. Befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm, um den Wiederherstellungsvorgang abzuschließen.**

② **Wenn die Wiederherstellung abgeschlossen ist, trennen Sie AZURE vom PC.**

4 Starten Sie **AZURE** erneut.

16 Technische Daten

Leistung

- AC/DC-Netzteil
  Modellnr.: Philips SSW-2095xx-y
  (xx = AR, AU, BR, EU, MX, UK; y = 1 oder 3)
  (AR = Argentinien, AU = Australien, BR = Brasilien, MX = Mexiko)
  Eingangsleistung: 100 bis 240 V~, 50/60 Hz, 0,2 A
  Ausgangsleistung: DC 5,0 V, 600 mA
- Stromversorgung: 350 mAh Lithium-Ionen-Polymer-Akku (integriert)
- Wiedergabezeit[1]
  Musik (.mp3): bis zu 35 Stunden (**FullSound** ausgeschaltet); bis zu 20 Stunden (**FullSound** eingeschaltet)
  Musikübertragung über Bluetooth (A2DP): bis zu 10 Stunden
  Video: bis zu 6 Stunden
  UKW-Radio: bis zu 12 Stunden

Software

- **Philips Media Converter**: Umwandeln und Übertragen[3] von Videos
- **Philips Device Manager**: Aktualisieren der Firmware und Wiederherstellen des Players

Anschlüsse

- Kopfhörer 3,5 mm
- USB 2.0 High Speed
- Bluetooth-Version: 2.1 + EDR

Ton

- Kanaltrennung: > 45 dB
- Frequenzgang: 80 bis 18.000 Hz
- Ausgangsleistung: 2 x 2,1 mW
- Signal-Rausch-Verhältnis: > 84 dB

Audiowiedergabe

Unterstützte Formate:

- MP3
- WMA (ungeschützt)
- FLAC
- APE
- WAV

Videowiedergabe

Unterstützte Formate:

- AMV

Bildanzeige

Unterstützte Formate:

- JPEG
- BMP

Speichermedien

Integrierter Speicherplatz[2]:

- SA5AZU04 4 GB NAND Flash
- SA5AZU08 8 GB NAND Flash
- SA5AZU16 16 GB NAND Flash

Medienübertragung[3]

- Media Converter (Videoübertragung)
- Windows Explorer (Drag & Drop)

Anzeige

- Farb-LCD mit 320 x 240 Pixel



Hinweis

- Technische Daten können ohne vorherige Ankündigung geändert werden.
- [1] Akkus verfügen über eine begrenzte Anzahl von Ladezyklen. Die Akkulebensdauer und die Anzahl der Ladezyklen variieren je nach Verwendung und Einstellungen.
- [2] 1 GB = 1 Million Byte; verfügbare Speicherkapazität ist geringer. U. U. steht nicht der gesamte Speicherplatz zur Verfügung, weil Speicherplatz für den Player reserviert ist. Speicherkapazität basiert auf 4 Minuten pro Titel und 128 Kbit/s MP3-Kodierung.
- [3] Übertragungsgeschwindigkeit ist vom Betriebssystem und von der Softwarekonfiguration abhängig.

Systemanforderungen

- Windows® XP (SP3 oder höher)/Vista/7
- Pentium III 800 MHz-Prozessor oder höher
- 512 MB RAM
- 500 MB freier Festplattenspeicher
- Internetverbindung
- Windows® Internet Explorer 6.0 oder höher
- CD-ROM-Laufwerk
- USB-Port



SA5AZU_UM_97_V3.0 wk1352.5